

หลักเกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ
งาน “ขรรค์ชัย ฯ เปิดบ้านวิชาการ มาตรฐานสากล”



13 ธันวาคม 2560

ณ โรงเรียนสะเดา “ขรรค์ชัยกัมพลานนท์อนุสรณ์”

ฝ่ายบริหารงานวิชาการ

โรงเรียนสะเดา “ขรรค์ชัยกัมพลานนท์อนุสรณ์”

โทร.074-411070

www.khanchai.ac.th

รายการแข่งขันทักษะวิชาการ

งาน “ขรรค์ชัย ฯ เปิดบ้านวิชาการ มาตรฐานสากล”

ระดับ ชั้น	รายการแข่งขัน	ประเภทการ แข่งขัน	รูปแบบการ แข่งขัน	สถานที่การ แข่งขัน	ดูรายละเอียด หน้าที่
กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์					
ป.6	การแข่งขันคิดเลขเร็ว	เดี่ยว	แบบทดสอบ	ห้อง 133	4
ป.6	การแข่งขันซูโดกุ	เดี่ยว	ภาคปฏิบัติ	ห้อง 2310	7
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ					
ป.6	การแข่งขันภาษาอังกฤษ English Quiz	เดี่ยว	แบบทดสอบ	ศูนย์เทคโนโลยี ฯ	12
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม					
ป.6	การแข่งขันตอบปัญหาสังคมศึกษา	ทีม (2 คน)	แบบทดสอบ	ห้อง 235, 236 และ 237	14
กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา					
ป.6	การแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	ทีม (2 คน)	ภาคปฏิบัติ	สนาม วอลเลย์บอล ชายหาด	17

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

กติกาการแข่งขันคิดเลขเร็ว

1. ระดับและคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนในชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เท่านั้น

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 ประเภทเดี่ยว

2.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขันโรงเรียนละ 1 คน

3. วิธีดำเนินการและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 การส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขัน

ส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขันโรงเรียนละ 1 คน พร้อมชื่อครูผู้ฝึกสอน 1 คน ตามแบบฟอร์มที่กำหนด

3.2 การจัดการแข่งขัน

การแข่งขันทุกระดับมีการแข่งขัน 1 รอบ จำนวน 40 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็น โจทย์ 5 ตัวเลข ผลลัพธ์ 2 หลัก

3.3 วิธีการแข่งขัน

3.3.1 ชี้แจงระเบียบการแข่งขันให้นักเรียนผู้เข้าแข่งขันและครูผู้ฝึกสอนเข้าใจตรงกันก่อนเริ่มการแข่งขัน

- 3.3.2 ใช้โปรแกรม GSP ตามที่ส่วนกลางกำหนดไว้ให้เท่านั้น เพื่อให้นักเรียนที่เข้าแข่งขันเตรียมความพร้อมในการแข่งขันระดับชาติ
- 3.3.3 ใช้กระดาษคำตอบ ขนาดของกระดาษ ดังตัวอย่าง ในการแข่งขัน

ชื่อ-สกุล..... โรงเรียน..... เลขที่ ชื่อ.....	
<u>วิธีการและคำตอบ</u>	<u>พื้นที่สำหรับทศเลข</u>

- 3.3.4 แจกกระดาษคำตอบตามจำนวนข้อในการแข่งขัน

3.3.5 ให้นักเรียนเขียนชื่อ – สกุล โรงเรียน เลขที่นั่ง และหมายเลขข้อ ให้เรียบร้อยก่อนเริ่มการแข่งขันและห้ามเขียนข้อความอื่น ๆ จากที่กำหนด

3.3.6 เริ่มการแข่งขันโดยสุ่มเลขโดดจากโปรแกรม GSP ที่ทางส่วนกลางจัดไว้ให้ เป็นโจทย์และผลลัพธ์ ซึ่งเลขโดดในโจทย์ที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกินกว่า 2 ตัว หรือถ้าสุ่มได้เลข 0 ต้องมีเพียงตัวเดียวเท่านั้น เช่น สุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัว สุ่มได้เป็น 2 6 6 1 6 มี 6 ซ้ำเกินกว่า 2 ตัว ต้องสุ่มใหม่ หรือ สุ่มได้เป็น 0 5 4 3 มี 0 ซ้ำเกิน 1 ตัว ต้องสุ่ม

3.3.7 เมื่อหมดเวลาในแต่ละข้อให้กรรมการเก็บกระดาษคำตอบ และดำเนินการแข่งขันต่อเนื่องจนครบทุกข้อ (ไม่มีการหยุดพักในแต่ละข้อเพื่อตรวจให้คะแนน/ไม่มีการเฉลยที่ละข้อให้นักเรียนผู้เข้าแข่งขันรับทราบก่อนเสร็จสิ้นการแข่งขัน)

3.4 หลักเกณฑ์การแข่งขัน

การแข่งขันระดับประถมศึกษา (ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 – 6) ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ได้แก่ บวก ลบ คูณ หาร ยกกำลัง หรือถอดรากอันดับที่ n ที่เป็นจำนวนเต็มบวกเท่านั้น เพื่อหาผลลัพธ์ ในการถอดรากต้องใส่อันดับที่ของรากจากตัวเลขที่สุ่มจากโจทย์ ยกเว้นรากอันดับที่สอง ในการถอดรากอันดับที่ n อนุญาตให้ใช้เพียงขั้นเดียว และ **ไม่อนุญาต** ให้ใช้รากอนันต์ และให้เขียนแสดงวิธีคิดทีละ ขั้นตอน หรือเขียนแสดงความสัมพันธ์ของวิธีการและคำตอบในรูปของสมการก็ได้ เช่น

ส้อมเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัวเลข ผลลัพธ์ 2 หลัก

ตัวอย่างที่ 1	โจทย์ที่ส้อม	ผลลัพธ์
	1 4 9 5 7	88

วิธีคิด

$$9 \cdot 7 = 63$$

$$\sqrt{4} = 2$$

$$5^2 = 25$$

$$63 + 25 = 88$$

หรือ นักเรียนเขียน $1 \cdot (9 \cdot 7) + 5\sqrt{4} = 63 + 25 = 88$ ก็ได้

3.5 ข้อพึงระวังในการแข่งขัน

1) การคิดคำนวณหาคำตอบต้องใช้เลขโดดที่ส้อมเป็นโจทย์ให้ครบทุกตัว และใช้ได้ตัวละ 1 ครั้งเท่านั้น

2) การใช้เครื่องหมาย + , - , ' , , ควรเขียนให้ชัดเจน

2.1) การเขียนเครื่องหมายบวก ให้เขียน +

2.2) การเขียนเครื่องหมายคูณ ให้เขียน 2 ' 3 หรือ (2)(3) หรือ 2g3

2.3) การเขียนเครื่องหมายหาร ให้เขียน 8 , 2 หรือ $\frac{8}{2}$ หรือ 8/2

3) กรณีที่มีการใช้วงเล็บให้เขียนวงเล็บให้ชัดเจน จะใช้ () หรือ { } หรือ [] ก็ขึ้นก็ได้

4) การเขียนเลขยกกำลัง ควรเขียนให้ชัดเจน เช่น

$$(2^3)^4 = 8^4 \text{ หรือ } 2^{(3^4)} = 2^{81}$$

กรณีที่ไม่วางเล็บจะคิดตามหลักคณิตศาสตร์ เช่น $2^{3^4} = 2^{(3^4)} = 2^{81}$

5) การเขียนเครื่องหมายอันดับที่ของราก ควรเขียนให้ชัดเจน เช่น

$$\sqrt[9]{8} = 2, \sqrt[1+2]{8} = 2, \sqrt[4]{9} = 3$$

4. เกณฑ์การให้คะแนน

4.1 ผู้ที่ได้คำตอบเท่ากับผลลัพธ์ที่กำหนดและวิธีการถูกต้อง ได้คะแนนข้อละ 2 คะแนน

4.2 ถ้าไม่มีผู้ใดได้คำตอบเท่ากับผลลัพธ์ที่ส้อมได้ ผู้ที่ได้คำตอบใกล้เคียงกับผลลัพธ์มากที่สุด และวิธีการถูกต้อง เป็นผู้ได้คะแนน ไม่ว่าผลลัพธ์ที่ต้องการจะเป็นกี่หลักก็ตาม (ผลลัพธ์ที่ได้ต้องเป็นจำนวนเต็มเท่านั้น) เช่น ต้องการผลลัพธ์ 99 มีผู้ได้คำตอบ 100 และ 98 ซึ่งวิธีการถูกต้องทั้ง 2 คำตอบ ได้คะแนนทั้งคู่

5. เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการนำคะแนนรวมมาคิดเทียบกับเกณฑ์การตัดสินดังนี้

ร้อยละ 80 - 100 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

ร้อยละ 70 - 79 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ 60 - 69 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

6. สถานที่ทำการแข่งขัน

ห้อง 133 ซึ่งเป็นห้องที่สามารถใช้คอมพิวเตอร์พร้อมโปรแกรม GSP ในการดำเนินการแข่งขันได้

การแข่งขันซูโดกุ

1. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

1.1 แข่งขันประเภทเดี่ยว

1.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 1 คน

2. รูปแบบปริศนาซูโดกุที่ใช้ในการแข่งขัน

ประกอบด้วยปริศนาซูโดกุทั้งหมด 4 รูปแบบ ดังนี้

1. 9×9 Classic Sudoku
2. 9×9 Diagonal Sudoku
3. 9×9 Odd-Even Sudoku
4. 9×9 Asterisk Sudoku

3. กติกาการแข่งขันและวิธีการนับคะแนนซูโดกุ

3.1 ให้ตัวแทนนักเรียนแข่งขันทั้งหมด 1 รอบ ๆ ละ 60 นาที ใช้โจทย์ปริศนา 4 รูปแบบ

รูปแบบที่ 1 มี 3 ตาราง

รูปแบบที่ 2, 3 และ 4 รูปแบบละ 1 ตาราง

3.2 หากตัวแทนนักเรียนสามารถแก้โจทย์ปริศนาซูโดกุได้ในเวลาที่กำหนด และถูกต้อง จะได้รับคะแนนประจำโจทย์ปริศนา ข้อละ 10 คะแนน หากทำปริศนาไม่ถูกต้อง สามารถทำผิดได้ข้อละ 2 ช่องเท่านั้น โดยจะหักคะแนนข้อละ 3 คะแนน

3.3 หากตัวแทนนักเรียนสามารถแก้โจทย์ปริศนาทั้งหมดได้ถูกต้องภายในเวลาที่กำหนดในแต่ละรอบ (รวมถึงปริศนาที่ผิด 2 ช่อง) จะได้รับคะแนนโบนัสเวลาเพิ่มนาทีละ 3 คะแนน โดยคำนวณจากเวลาที่เหลืออยู่เป็นนาที (เศษของนาทีปัดทิ้ง) คูณด้วย 3 (ถ้าแก้โจทย์ปริศนาไม่ถูกต้อง และผิดเกิน 2 ช่อง ตั้งแต่ 1 ตารางขึ้นไป จะไม่ได้รับคะแนนโบนัส) ตัวอย่างการคิดคะแนนโบนัสเวลา เช่น ถ้ากำหนดเวลาในรอบให้ 30 นาที แต่นาย ก ทำเสร็จและถูกต้องภายในเวลา 20 นาที 40 วินาที นาย ก จะได้คะแนนโบนัสเวลาในรอบนี้เท่ากับ 9 นาที คูณ 3 คะแนนต่อนาที เท่ากับ คะแนนโบนัสเวลา 27 คะแนน

4. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ 80 – 100

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ 70 – 79

ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ 60 – 69

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ 60

ได้เกียรติบัตรเข้าร่วม

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

5. สถานที่จัดการแข่งขัน

ห้อง 2310 รายงานตัว เวลา 10.00 น.

เริ่มแข่งขัน เวลา 10.30 น. - 11.30 น.

6. ในกรณีที่มีผู้ชนะเลิศลำดับสูงสุดได้คะแนนเท่ากันให้ใช้โจทย์ปริศนาซูโดกุสำรอง รูปแบบ 9×9 Classic 1 ตาราง ใช้เวลา 10 นาที ตัวแทนนักเรียนที่สามารถทำโจทย์ได้ถูกต้องและทำเสร็จเป็นลำดับที่ 1 ถือเป็นผู้ชนะเลิศ

ตัวอย่างปริศนาซูโดกุที่ใช้ในการแข่งขัน**รูปแบบที่ 1 9×9 Classic Sudoku**

เติมตัวเลขที่ 1 – 9 ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด

 3×3

		3			2	5	8	
6		4			5			
5					4		9	1
2	8	6		3				
			4		6			
				8		7	6	3
7	6		1					9
			5			1		7

1	7	3	6	9	2	5	8	4
6	9	4	8	1	5	3	7	2
5	2	8	3	7	4	6	9	1
2	8	6	7	3	9	4	1	5
3	1	7	4	5	6	9	2	8
4	5	9	2	8	1	7	6	3
7	6	5	1	2	3	8	4	9
9	4	2	5	6	8	1	3	7

	3	1	9			2		
--	---	---	---	--	--	---	--	--

8	3	1	9	4	7	3	5	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---

รูปแบบที่ 2 9 × 9 Diagonal Sudoku

เติมตัวเลขที่ 1 – 9 ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด

3 × 3 และแนวเส้นทแยงมุมทั้งสองเส้น

7								8
9		5					4	1
			1	5	8			
		9				5		
	3		5		2		7	
		8		7		1		
3	6						8	2
			7		9			
	9						4	

7	1	3	6	9	4	2	5	8
9	8	5	2	3	7	4	6	1
6	4	2	1	5	8	3	9	7
4	7	6	3	8	1	5	2	6
1	3	6	5	4	2	8	7	9
5	2	8	9	7	6	1	3	4
3	6	7	4	1	5	9	8	2
8	5	4	7	2	9	6	1	3
2	9	1	8	6	3	7	4	5

รูปแบบที่ 3 9 × 9 Odd-Even Sudoku

เติมตัวเลขที่ 1 – 9 ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด

3×3 โดยที่ช่องที่แรเงาจะต้องเติมเลขคู่เท่านั้น

	3			4				
			7	1	6		9	
			9			4		
3								
			4		1			
1	9	8	6		2	7		
	1				5			
4			1	9				6
	6		3	2	4	9	8	

6	3	9	2	4	8	1	5	7
2	4	5	7	1	6	8	9	3
8	7	1	9	5	3	4	6	2
3	2	4	5	7	9	6	1	8
7	5	6	4	8	1	2	3	9
1	9	8	6	3	2	7	4	5
9	1	2	8	6	5	3	7	4
4	8	3	1	9	7	5	2	6
5	6	7	3	2	4	9	8	1

รูปแบบที่ 4 9×9 Asterisk Sudoku

เติมตัวเลขที่ 1 – 9 ลงในช่องว่างไม่ให้ซ้ำกันในแต่ละแถว แนวตั้ง แนวนอน และตารางย่อยขนาด

3×3 และช่องที่แรเงา 9 ช่อง

	1		3		7		5	
	7		9		4		3	
3		7				2		4
1			7		6			3
9		6				5		1
	4		5		9		2	

4	1	2	3	8	7	6	5	9
5	3	9	2	6	1	4	8	7
6	7	8	9	5	4	1	3	2
3	8	7	1	9	5	2	6	4
1	5	4	7	2	6	8	9	3
9	2	6	4	3	8	5	7	1
8	4	3	5	1	9	7	2	6
7	9	5	6	4	2	3	1	8

	6		8		3		4			2	6	1	8	7	3	9	4	5
--	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ผู้ประสานงานในการจัดการแข่งขัน

นายบัลลังก์ จันทร์ทอง

โทร. 094 -5939793

หมายเหตุ

1. การแข่งขันคิดเลขเร็ว รายงานตัวตั้งแต่เวลา 10.00 น. ที่ห้อง 133 อาคาร 1 และเริ่มแข่งขันเวลา 10.30 น.
2. การแข่งขันซูโดกุ รายงานตัวตั้งแต่เวลา 10.00 น. ที่ห้อง 2310 อาคาร 2 และเริ่มแข่งขันเวลา 10.30 น.
3. นักเรียน 1 คน สามารถสมัครได้เพียง 1 กิจกรรม เท่านั้น

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

การแข่งขันภาษาอังกฤษ English Quiz

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน
 - 1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน
 - 2.1 แข่งขันประเภทเดี่ยว
 - 2.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 1 คน

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

การแข่งขันมี 2 รอบ

รอบที่ 1 นักเรียนจะได้ฟังคำถามความรู้ทั่วไปจากเจ้าของภาษา จำนวน 15 ข้อ และจะคัดนักเรียนที่ผ่านเข้ารอบแรกจำนวนกึ่งหนึ่งของผู้เข้าแข่งขันเพื่อเข้าแข่งขันต่อในรอบที่ 2 รอบตัดสิน

รอบที่ 2 นักเรียนจะได้ฟังคำถามความรู้ทั่วไปจากเจ้าของภาษา จำนวน 15 ข้อ และจะตัดสินนักเรียน จำนวน 3 อันดับ (ชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 และรองชนะเลิศอันดับ 2

4. สถานที่แข่งขัน ห้องประชุมศูนย์เทคโนโลยี

5. เกณฑ์การแข่งขัน

ร้อยละ 80 – 100	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ 70 – 79	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ 60 – 69	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ 60	ได้เกียรติบัตรเข้าร่วม

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

ผู้ประสานงานในการจัดการแข่งขัน

1. ดร.เสาวนีย์ พงษ์ลิมานนท์ โทร.081-9696898
2. นางสปัน ยศดำ โทร.087-9688448

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

การแข่งขันตอบปัญหาสังคมศึกษา

1. ระดับชั้นของผู้เข้าแข่งขัน

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน
- โรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1. รายงานตัว ณ สถานที่แข่งขัน (ห้อง 235, 236, 237) เวลา 10.00 น.– 10.20 น.

3.2 เวลาสอบ 10.30 น. – 11.30 น.

3.3 มาสายหลังการสอบ 15 นาที กรรมการไม่อนุญาตให้เข้าสอบ

3.4 จัดการแข่งขัน 2 รอบ ดังนี้

1. **รอบคัดเลือก (ช่วงเช้า)** ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมทำข้อสอบแบบปรนัย จำนวน 50 ข้อ คะแนนเต็ม 100 คะแนน ใช้เวลา 1 ชั่วโมง

2. **รอบตัดสิน (ช่วงบ่าย)** ทีมผู้เข้าแข่งขันที่ได้คะแนนสูงสุด จำนวน 10 ทีม จากการแข่งขันในรอบคัดเลือก จะทำการแข่งขันโดยใช้คำถามแบบถาม-ตอบ จำนวน 10 คำถาม

3.5 ผู้เข้าแข่งขันในรอบตัดสิน จะต้องเป็นผู้ที่ผ่านการแข่งขันในรอบคัดเลือกมาแล้ว

3.6 การแข่งขันทั้ง 2 รอบ เป็นการร่วมคิดเป็นทีม (กระดาษคำตอบ 1 แผ่น ต่อ 1 ทีม)

3.7 คะแนนที่ได้ในรอบคัดเลือกจะไม่นำไปรวมกับคะแนนที่ได้ในรอบตัดสิน

3.8 ประกาศผลรอบคัดเลือกบริเวณหน้าห้องสอบ 237 เวลา 12.00 น.

4. ขอบข่ายของเนื้อหาที่ใช้ในการแข่งขัน

ข้อสอบครอบคลุมเนื้อหาวิชาสังคมศึกษา ในภาคเรียนที่ 1-2 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

4.1 รอบคัดเลือก

4.1.1 สารศาสนา ศิลธรรม จริยธรรม จำนวน 10 ข้อ

4.1.2 สารหน้าที่พลเมือง วัฒนธรรม และการดำเนินชีวิตในสังคม จำนวน 10 ข้อ

4.1.3	สาระเศรษฐศาสตร์	จำนวน 10 ข้อ
4.1.4	สาระประวัติศาสตร์	จำนวน 10 ข้อ
4.1.5	สาระภูมิศาสตร์	จำนวน 10 ข้อ

4.2 รอบตัดสิน

4.2.1	สาระศาสนา ศีลธรรม จริยธรรม
4.2.2	สาระหน้าที่พลเมือง วัฒนธรรม และการดำเนินชีวิตในสังคม
4.2.3	สาระเศรษฐศาสตร์
4.2.4	สาระประวัติศาสตร์
4.2.5	สาระภูมิศาสตร์
4.2.6	ความรู้ทั่วไป

5. หลักเกณฑ์การให้คะแนน

รอบคัดเลือก ตัดสินโดยนับคะแนนที่ได้จากการตอบคำถามถูกต้อง ทีมที่ได้คะแนนรวมสูงสุด 10 ทีมแรก จะผ่านเข้ารอบตัดสินต่อไป

รอบตัดสิน ตัดสินโดยนับคะแนนที่ได้จากการตอบคำถามถูกต้อง ทีมที่ได้คะแนนสูงสุด ลำดับที่ 1, 2 และ 3 จะได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 และรองชนะเลิศอันดับ 2 ตามลำดับ

หากมีทีมที่ได้คะแนนสูงสุด อันดับที่ 1, 2 หรือ 3 เท่ากัน จะมีการตัดสินโดยการตอบคำถามสำรอง จนกว่าจะได้ทีมชนะเลิศอันดับ 1, 2 และ 3 โดยการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด

6. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ 80 – 100	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ 70 – 79	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ 60 – 69	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ 60	ได้เกียรติบัตรเข้าร่วม

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

ผู้ประสานงานในการจัดการแข่งขัน

นางอัญชญา ทองมาก

โทร. 087-2921005



กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

ระเบียบการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกบอลชายหาด

1. ประเภทการแข่งขันและจำนวนนักกีฬา

- จัดการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ ประเภท 12 ปีชาย และ ประเภท 12 ปีหญิง โดยให้โรงเรียนส่งทีมเข้าร่วมแข่งขันได้ประเภทละ 1 ทีม แต่ละประเภท มีนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันได้ทีมละไม่เกิน 2 คน

2. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

เป็นนักเรียนของโรงเรียนต้นสังกัดที่ส่งเข้าร่วมแข่งขัน

3. เอกสารหลักฐาน

รายชื่อนักกีฬาพร้อมลงชื่อผู้อำนวยการโรงเรียนลงนามรับรอง

4. การจัดการแข่งขัน

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

5. วัน เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน

วันพุธ ที่ 13 ธันวาคม 2560 เริ่มทำการแข่งขันเวลา 09.00 น.

ณ โรงเรียนสะเดา “ขรรค์ชัยกัมพลานนท์อนุสรณ์”

6. กรรมการตัดสินให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

7. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

ให้ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันมาทำการแข่งขันตามวัน เวลา ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด ถ้า
พ้นเวลาที่กำหนดไว้ 10 นาที โดยไม่มีการติดต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ทีมใดยังไม่ลงแข่งขันหรือไม่
พร้อมให้ปรับเป็นแพ้

**8. การประท้วงและกรณีอื่นใดที่นอกเหนือจากนี้ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัย และชี้ขาด
ตามความเหมาะสม แล้วแต่กรณี**

ผู้ประสานงานในการจัดการแข่งขัน

ครูสิริพิชญ์ ไชยสาส์

โทร. 064-0375562